**AIDE DE LA FMI**

* **DEBUT DE SEMAINE : LUNDI OU MARDI :** 
	+ EFFACER LES DONNEES DE LA TABLETTE 
* **MILIEU DE SEMAINE : MARDI, MERCREDI OU JEUDI :** 
	+ **UNIQUEMENT CLUB RECEVANT** RECUPERER LA OU LES RENCONTRES
* **FIN DE SEMAINE : VENDREDI OU SAMEDI :** 
	+ PREPARER L’EQUIPE SUR L’ORDINATEUR **OBLIGATOIRE**
		-  :  ET ENREGISTRER 
		- SI **EXCEPTIONNELLEMENT** AVEC LA TABLETTE
		-  :  ENREGISTRER  ET TRANSMETTRE 
	+ **JOUR DU MATCH : AVANT DE PARTIR AU STADE :** 
	+ CHARGER ELECTRIQUEMENT LA TABLETTE
	+ CHARGER LES INFOS SUR LA TABLETTE ET PAS SUR LE PC (OBLIGATOIRE) 

* **JOUR DU MATCH : ARRIVEE SUR STADE :** 
	+ EQUIPE RECEVANTE REMPLIE OU VALIDE SA COMPOSITION 
	+ EQUIPE VISITEUSE REMPLIE OU VALIDE SA COMPOSITION 
	+ REMPLIR LA PARTIE ARBITRE QUE CE SOIT OFFICIEL OU BENEVOLE 
	+ FAIRE CONTROLE DES LICENCES PAR LES CAPITAINES 
	+ POSER OU NON LES RESERVES D’AVANT MATCH 
	+ SIGNATURES D’AVANT MATCH 
* **JOUR DU MATCH : MATCH JOUE :** 
	+ RENTRER LES FAITS DE JEU 
	+ RENTRER LES RESERVES D’APRES MATCH ET OBSERVATIONS D’APRES MATCH SI BESOIN 
	+ SIGNATURES D’APRES MATCH 
	+ CLOTURER LA FEUILLE DE MATCH 
* **JOUR DE MATCH : AVANT 0h SI MATCH DIMANCHE ET 12H LE LENDEMAIN SI MATCH SAMEDI SOIR :**
	+ SI LA TABLETTE EST CONNECTEE A INTERNET AU MOMENT DE LA CLOTURE DU MATCH
		- ALORS IL N’Y A RIEN A FAIRE, LA FMI EST TRANSMISE
		- SINON TROUVER UN ACCES WIFI (PARTAGE DE CONNEXION mobile OU BOX)
	+ VERIFIER QUE LA FEUILLE DE MATCH EST TRANSMISE AVANT D’ETEINDRE LA TABLETTE
	+ **PENSEZ A CHANGER LE MOT DE PASSE DE CONNEXION A FOOTCLUB (en janvier et juin)**