

FINALES



FESTIVAL FOOTBALL U13 G
CONSOLANTE FESTIVAL FOOTBALL U13 G

SAMEDI 7 AVRIL 2018 À TOUVENT

SOMMAIRE

1

Rappel des équipes qualifiées

2

Conditions de participation et licences

3

Attribution des points

4

Le Carton Vert et Protocole d'après-match

5

Explication des ateliers techniques

6

Animations



Equipes qualifiées Finales Festival Foot U13

Samedi 7 Avril 2018 à Touvent



**Réunion de présentation pour tous les responsables d'équipes le Jeudi 22 Mars 2018 à 18h30
au District de l'Indre de Football**

Festival Foot U13G

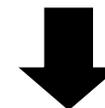
1	LE POINCONNET 1
2	LA BERRICHONNE 1
3	VATAN 1
4	G. VIF 36 1
5	DEOLS 1
6	LA BERRICHONNE 3
7	AIGURANDE 1
8	LA BERRICHONNE 2



**Les 2 premiers (1 équipe par club)
participeront à la Finale Régionale le 05/05/2018
au CTR de Châteauroux**

Consolante FFU13 G

1	LEVROUX 1
2	BUZANCAIS 1
3	MARCHE OCCITANE 1
4	LE BLANC 1
5	BVN 1
6	DEOLS 4
7	LA CHATRE 1
8	VINEUIL 1



**Le premier sera déclaré
lauréat de la Consolante FFU13**



PHASE DÉPARTEMENTALE	PHASE RÉGIONALE
<p><u>GARÇONS</u> 12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase régionale</p>	<p><u>GARÇONS</u> 12 joueurs Cat. U14F/U13/U12/U11 (3 max) 1 absence justifiée maxi pour qualification phase nationale (-10 points par absence non justifiée*)</p>
<p><u>FILLES</u> 12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 3 absences justifiées maxi pour qualification phase régionale</p>	<p><u>FILLES</u> 12 joueuses Cat. U13F/U12F/U11F (3 max) 2 absences justifiées maxi pour qualification phase nationale (-10 points par absence non justifiée*)</p>

*Absence justifiée : effectif complet, certificat médical sans autre joueur(se), événement exceptionnel

Le Comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

Venir avec son listing de licenciés récupérer dans FOOTCLUB :

- *Menu puis Licences*
- *Cliquer sur Edition/Extraction*
- *Cliquer sur Etendu au sous catégorie*
- *Sélectionner les catégories concernées*
- *Pour le format, sélectionner Listes Licences Match*
- *Surligner les joueurs présents à la finale*

Photo	Nom Prénom	Date Nais.	Nat.	Licence	Sous-Catégorie	Date Enreg.	Etat
	AMARY Antoine Club : 504885 - SP.C. VATAN	09/04/2005	F	2546007435	Libre / U13 (- 13 ans)	26/08/2017	Validée
	BARBOT Thomas Club : 504885 - SP.C. VATAN	29/01/2006	F	2547193909	Libre / U12 (- 12 ans)	28/07/2017	Validée
	BAUGARD Nolan Club : 504885 - SP.C. VATAN	05/10/2005	F	2547422840	Libre / U13 (- 13 ans)	28/07/2017	Validée
	BERTHET Raphael Club : 504885 - SP.C. VATAN	04/08/2006	F	2546254125	Libre / U12 (- 12 ans)	26/07/2017	Validée
	BISE Gabin Club : 504885 - SP.C. VATAN	09/04/2006	F	2546292964	Libre / U12 (- 12 ans)	01/09/2017	Validée
	BODIN Eliot Club : 504885 - SP.C. VATAN	21/08/2007	F	2546638321	Libre / U11 (- 11 ans)	21/08/2017	Validée
	BOURDIN Yann Club : 504885 - SP.C. VATAN	12/03/2007	F	2547292780	Libre / U11 (- 11 ans)	01/07/2017	Validée
	CHARTIER Yanis Club : 504885 - SP.C. VATAN	02/08/2005	F	2546905120	Libre / U13 (- 13 ans)	29/08/2017	Validée
	COSGUN Ali Club : 504885 - SP.C. VATAN	11/09/2007	ETR	2548578437	Libre / U11 (- 11 ans)	28/11/2017	Validée
	COUSIN Quentin Club : 504885 - SP.C. VATAN	30/10/2006	F	2546768492	Libre / U12 (- 12 ans)	18/09/2017	Validée
	DAGOT Lilou Club : 504885 - SP.C. VATAN	16/04/2006	F	2546737210	Libre / U12 F (- 12 ans F)	18/09/2017	Validée

Organisation générale – Phases départementale et régionale

CONDITIONS DE PARTICIPATION



EPREUVES PHASES DEPARTEMENTALE

RENCONTRES	DEFIS TECHNIQUES	QUIZ EDUCATIFS
<ul style="list-style-type: none"> Formule échiquier – 1 groupe <p>Phases départementale</p> <p>*FFU13 G : 1 groupe de 8 équipes *Consolante FFU13 G : 1 groupe de 8 équipes</p> <p><i>5 rencontres de 16 minutes</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> 1 défi « conduite » 1 défi « jonglage » <p>Phases départementale, régionale et nationale :</p> <p>1 passage par joueur(se) : si moins de 12 joueurs(ses), tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses) de l'équipe.</p>	<ul style="list-style-type: none"> 1 quiz « règles de vie » 1 quiz « règles de jeu » <p>Phases départementale et régionale :</p> <p>5 questions/joueur(se)</p> <p>Phase nationale :</p> <p>10 questions/joueur(se)</p>

ATTRIBUTION DES POINTS

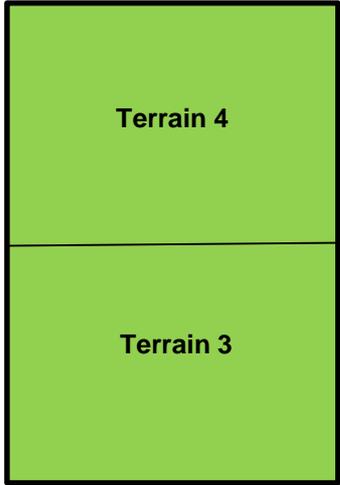
Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes; départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points + bonus offensif (60 points)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
<p><u>Toutes phases :</u></p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif possible (2 buts marqués au moins par rencontre).</p> <p>Tirage au sort pour la 1^{ère} rencontre.</p> <p>Ordonnement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10^{ème} de seconde), puis tirage au sort.</p> <p><u>Phases départementale & régionale :</u></p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p> <p><u>Phase nationale :</u></p> <p>Victoire : 40 points Nul : 20 points Défaite : 10 points Bonus offensif : 10 points</p>	<p><u>Toutes phases :</u></p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p><u>Toutes phases :</u></p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p><i>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5 points.</i></p>	<p><u>Phases départementale & régionale :</u></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Phase nationale :</u></p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u></p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)</p>	<p><u>Phases départementale & régionale :</u></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Phase nationale :</u></p> <p>0,5 point par bonne réponse/joueur(se)</p> <p><u>Total des points cumulés pour l'équipe :</u></p> <p>Si moins de 12 joueurs(ses), un ratio est appliqué pour rapporter la note à 12 joueurs(ses)</p>

Festival
FOOT U13
Pitch



Zone d'attente



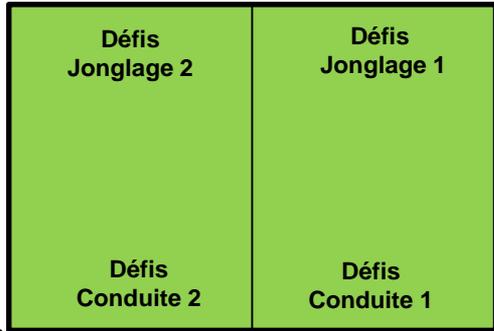
Zone d'attente



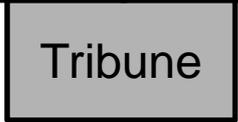
Equipe s



Equipe s



Quiz



Plan du site

Stade Michel Guignard



Visiteurs

Zone d'attente



Zone d'attente





2 groupes sur la journée		FFU13	Consolante FFU13	
9h45	Accueil des équipes			
10h00	Briefing général			
	Défi-Conduite	Défi-Jonglage	Quizz	Arbitrage
10h15	Cons. FFU13 (Equipe 1 à 4)	FFU13 (Equipe 1 à 4)	Cons. FFU13 (Equipe 5 à 8)	FFU13 (Equipe 5 à 8)
10h30	Cons. FFU13 (Equipe 5 à 8)	FFU13 (Equipe 5 à 8)	Cons. FFU13 (Equipe 1 à 4)	FFU13 (Equipe 1 à 4)
10h45	FFU13 (Equipe 1 à 4)	Cons. FFU13 (Equipe 1 à 4)	FFU13 (Equipe 5 à 8)	Cons. FFU13 (Equipe 5 à 8)
11h00	FFU13 (Equipe 5 à 8)	Cons. FFU13 (Equipe 5 à 8)	FFU13 (Equipe 1 à 4)	Cons. FFU13 (Equipe 1 à 4)
	N° Matchs (Terrains)			
11h30	Match 1 : Cons. FFU13 (T1 à T4)			
11h50	Match 1 : FFU13 (T1 à T4)			
	REPAS			
14h00	Match 2 : Cons. FFU13 (T1 à T4)			
14H20	Match 2 : FFU13 (T1 à T4)			
14H40	Match 3 : Cons. FFU13 (T1 à T4)			
15H00	Match 3 : FFU13 (T1 à T4)			
15H20	Match 4 : Cons. FFU13 (T1 à T4)			
15H40	Match 4 : FFU13 (T1 à T4)			
16H00	Match 5 : Cons. FFU13 (T1 à T4)			
16H20	Match 5 : FFU13 (T1 à T4)			
17H00	Remise des récompenses			

Organisation susceptible d'être modifiée par le Comité d'Organisation

Le Carton Vert



Objectif :

Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

Mise en place :

Le responsable de terrain observe chaque match et attribue les « Cartons Vert »

Valorisation :

Si un joueur se distingue sur une des valeurs P.R.E.T.S de la FFF, l'éducateur responsable de terrain rassemble les 2 équipes à la fin et explique les raisons de l'attribution du carton vert .

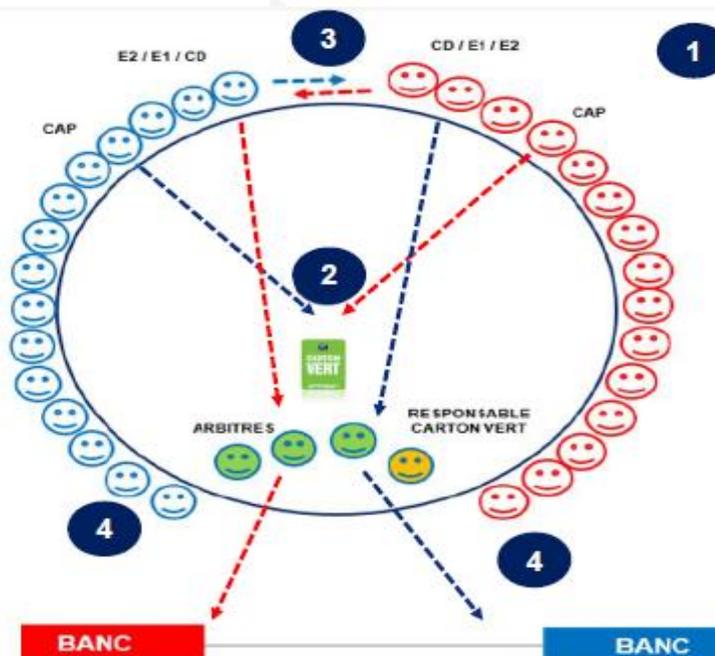
Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF

PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE



D.T.N. – Développement des pratiques



1

Les deux équipes (remplaçant(e)s compris) se mettent en place autour du rond central (comme indiqué sur le schéma)

2

Les deux capitaines s'avancent pour serrer la main à l'arbitre et au responsable du Carton Vert et pour une éventuelle remise de ce dernier par équipe;

3

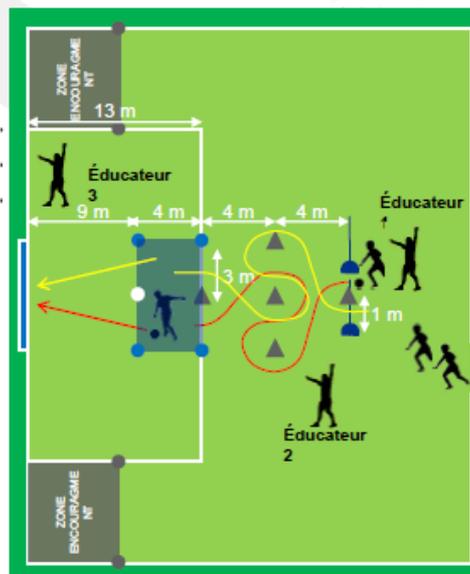
En file indienne, les acteurs se checkent la main en se croisant (attention les enfants serrent la main aux adultes)

4

Chaque équipe retrouve son banc pour récupérer son matériel en laissant le site propre puis le libérer pour les rencontres suivantes

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI CONDUITE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier.
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

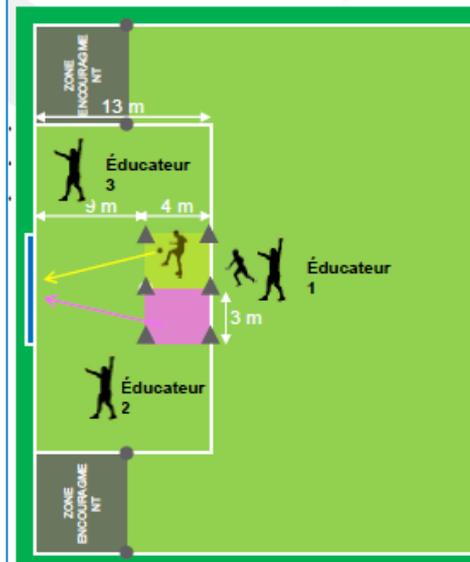
Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

25

PHASE DÉPARTEMENTALE

DÉFI JONGLAGE

**Objectif :**

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de ratravage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus :

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bêche)
 Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
 Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
 Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

26

Animation Parents Supporters



Festival Foot U13 Pitch
« Une compétition festive et éducative »
Phase départementale et régionale Garçons et Filles
Thème saison 2017-2018 : Coupe du monde 2018

REPRESENTER UN PAYS QUALIFIÉ POUR LA COUPE DU MONDE féminine U20 et/ou sénior masculine 2018

Chaque équipe qualifiée pour la phase **finale** du Festival Foot U13 représente un Pays participant à la Coupe du Monde FIFA 2018 (association des équipes U13 aux sélections par le Comité d'organisation). Tous les acteurs du match ont un rôle à jouer, des enfants aux parents, en passant par l'éducateur :

L'équipe (facultatif)

Prévoir des maillots ou confectionner des tee-shirts aux couleurs du Pays représenté

L'éducateur/l'éducatrice (facultatif)

Possibilité de rajouter du maquillage ou des accessoires permettant d'illustrer le Pays (chapeau, vêtements associés ...)

Parents et accompagnateurs

Acteurs des matchs des enfants (supporters de leur équipe !), ils doivent également s'inscrire dans le thème de cette journée. Quelques exemples : prévoir des porteurs de drapeaux, construire des banderoles, venir déguisés, accompagnement musical, chants...

Valorisation des lauréats



Tirage au sort et Nation représentée

Festival Foot U13

N°	Equipes	Nation représentée
1	AIGURANDE 1	MEXIQUE
2	LA BERRICHONNE 3	SENEGAL
3	DEOLS 1	BRESIL
4	LA BERRICHONNE 2	FRANCE
5	LA BERRICHONNE 1	PORTUGAL
6	LE POINCONNET 1	ESPAGNE
7	G. VIF 36 1	JAPON
8	VATAN 1	ISLANDE

Consolante Festival Foot U13

N°	Equipes	Nation représentée
1	LA CHATRE 1	ARGENTINE
2	BVN 1	SUEDE
3	VINEUIL 1	COLOMBIE
4	DEOLS 4	NIGERIA
5	MARCHE OCCITANE 1	SUISSE
6	LEVROUX 1	ALLEMAGNE
7	LE BLANC 1	COREE DU SUD
8	BUZANCAIS 1	ANGLETERRE

MERCI !

AVEZ-VOUS DES QUESTIONS ?

CARREL Denis – dcarrel@indre.fff.fr - 06 47 54 63 55