



Saison 2017/2018

Jour de Coupes U11



SAMEDI 26 MAI 2018

Sur le site de Niherne

Finalité départementale

Jour de Coupe G Beaujard

Jour de Coupe Départementale

Jour de Coupe Consolante

Rendez-vous à 10h - Début des épreuves à 10 h30

SOUS LA PRESIDENCE

de Monsieur **Marc TOUCHET**
Président du District de l'Indre de Football

de Monsieur **Yann LESTRAT**
Président du Département Jeunes et Techniques

Sous la responsabilité Technique et Administrative du CTD DAP , **Denis CARREL**



QUELQUES DISPOSITIONS UTILES ET INDISPENSABLES...

◆ MATIN

Jonglages, matchs et rotations dans le Fun Village

◆ APRES-MIDI

Matchs et rotations dans le Fun Village

Pour le déjeuner du midi (à la charge des clubs) vous avez 2 possibilités :

- pique-nique (**BARBECUE INTERDIT**) autour des terrains,
- profiter des services du club (buvette, sandwiches, frites)

◆ Ne peuvent prendre part à ce Jour de Coupes, dans les équipes, que les joueurs qualifiés (licence authentifiée par le joueur et validée par le médecin) ainsi que 3 U.9 maxi régulièrement surclassés.

◆ Tous les supporters, accompagnateurs, parents, spectateurs doivent rester à l'extérieur des terrains. Une animation Parents supporters (voir annexe) leur est proposée.

◆ **Ne sont autorisés dans les zones neutres entre deux terrains que les arbitres concernés par les rencontres.**

◆ Présence des joueurs remplaçants (4 joueurs) et de l'encadrement (2 adultes) sur les bancs de touches ou la zone délimitée.

◆ **Les deux équipes avant le match et à la fin du match se présentent au milieu du terrain et se serrent la main.**

◆ **A la fin du match, les deux capitaines et les deux éducateurs serrent la main de l'arbitre.**

◆ **Les équipes sont réparties de la façon suivante suite aux 3 tours précédents :**

- | | | |
|--------------------------------|------------------|---|
| - Jour de Coupe G. Beaujard | 8 équipes | Durée des rencontres : 4 x 15' minutes sèches. |
| - Jour de Coupe Départementale | 8 équipes | Durée des rencontres : 4 x 15' minutes sèches. |
| - Jour de Coupe Consolante | 8 équipes | Durée des rencontres : 4 x 15' minutes sèches. |

◆ **Chaque club reçoit à son arrivée : un dossier technique général et 2 bouteilles d'eau**

◆ **Attention :**

Respecter impérativement les horaires de matchs et de repas. Les équipes sont tenues d'être alignées 5' avant le début de leur rencontre à l'endroit prévu pour l'entrée des équipes.

◆ **Récompenses :** La remise des récompenses se fera sur le terrain d'honneur dès la fin des rencontres.

Bonne journée à toutes et à tous !

LES POULES SAISON 2017/2018

Chaque équipe s'est vue attribuer, par tirage au sort, le nom d'une Nation participant à la Coupe du Monde en Russie.

JOUR DE COUPE G. BEAUJARD

POULE MBAPPE		POULE THAUVIN	
1	SENEGAL (<i>FC2MT 1</i>)	1	MEXIQUE (<i>Montgivray 1</i>)
2	MAROC (<i>Le Poinçonnet 1</i>)	2	TUNISIE (<i>La Berrichonne 1</i>)
3	CROATIE (<i>GGF 1</i>)	3	SUISSE (<i>Etoile 1</i>)
4	ALLEMAGNE (<i>Vatan 1</i>)	4	JAPON (<i>Marche Occitane 1</i>)

JOUR DE COUPE DEPARTEMENTALE

POULE KANTE		POULE POGBA	
1	COLOMBIE (<i>G. VAL 36 1</i>)	1	NIGERIA (<i>Buzançais 1</i>)
2	BRESIL (<i>BVN 1</i>)	2	RUSSIE (<i>Diors 1</i>)
3	ISLANDE (<i>Le Blanc 1</i>)	3	PORTUGAL (<i>Levroux 2</i>)
4	ANGLETERRE (<i>Déols 3</i>)	4	URUGUAY (<i>La Berrichonne 2</i>)

JOUR DE COUPE CONSOLANTE

POULE VARANE		POULE UMTITI	
1	BELGIQUE (<i>La Chatre 2</i>)	1	ESPAGNE (<i>ST Gaultier 1</i>)
2	ARGENTINE (<i>Ardentes 1</i>)	2	SUEDE (<i>Le Pont Chrétien 1</i>)
3	COSTA RICA (<i>Etoile 2</i>)	3	FRANCE (<i>Touvent 2</i>)
4	DANEMARK (<i>Déols 4</i>)	4	COREE DU SUD (<i>Buzançais 2</i>)

Règlement Jour de Coupes U.11 – 2016/2017

◆ **REGLEMENTATION :**

Le règlement du football à 8 est intégralement appliqué.

Il est obligatoirement tenu compte lors des Finales Départementales, des résultats d'une épreuve de jonglerie suivant la réglementation ci-jointe. (annexe 1).

◆ **RAPPELS :**

Une équipe ne peut compter plus de 3 U.9 régulièrement surclassés.

Les joueurs ou joueuses ne peuvent participer à l'épreuve que pour 1 seul club et 1 seule équipe.

◆ **FIXATION DES BUTS :**

Conformément à la décision du Conseil Fédéral, les buts mobiles devront être fixés au sol et présenter toutes les garanties de sécurité.

◆ **JONGLERIE :** (voir annexe 1)

◆ **SYSTEME DE L'EPREUVE :**

-Jour de Coupe G.Beaujard, Départementale et Consolante :

La formule, choisie par les clubs est la suivante : 2 poules de 4 par Jour de Coupe, formule championnat et un seul match de classement.

Les 3 groupes joueront alternativement 4 rencontres d'une durée de **15 minutes sans mi-temps**.

La première rencontre sera définie par la Commission d'organisation suite au tirage au sort.

NB : Aucune réclamation ne sera prise en compte après le coup d'envoi de la séquence suivante.

L'arbitrage sera assuré par de jeunes officiels en formation

Chaque club fournit un arbitre assistant

◆ **RESULTATS :**

- **Jour de Coupe G. Beaujard** : le 1^{er} sera déclaré lauréat.
- **Jour de Coupe Départementale** : le 1^{er} sera déclaré lauréat.
- **Jour de Coupe Consolante** : le 1^{er} sera déclaré lauréat.

Le comité d'organisation tranchera tous les cas non prévus au présent règlement.

ANNEXE 1

DISPOSITIONS CONCERNANT LES EPREUVES DE JONGLERIES

1 – Toutes les équipes présentes à ce Jour de Coupes, participent à l'épreuve de jonglerie. Cette épreuve départagera les équipes en cas d'égalité comme suit :

- résultat du match ayant opposé les équipes à égalité
- **total jonglages pieds et têtes des x meilleurs par équipe.**

2 – Cette épreuve sera organisée avant les matchs.

3 – Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (tête et pieds).

4 – Limitations à :

- ⇒ 40 pieds fort – 20 pieds faible - 20 têtes
- ⇒ 03 essais maximum par joueur si objectifs non atteints

5 – Départ ballon en main autorisé pour les jonglages pieds et têtes.

6 – En cas d'égalité dans le total de contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous :

A) Addition au total des 8 meilleurs

- * 1^{er} du total du 9^{ème}
- * 2^{ème} du total du 10^{ème}
- * 2^{ème} du total du 11^{ème}
- * 3^{ème} du total du 12^{ème}

B) Contacts des têtes seulement

- * 1^{er} : total des 8 meilleurs
- * 2^{ème} : additionner au total des 8 meilleurs
 - a) le total du 9^{ème}
 - b) le total du 10^{ème}
 - c) le total du 11^{ème}
 - d) le total du 12^{ème}

C) Contacts des pieds seulement

- * 1^{er} : total des 8 meilleurs
- * 2^{ème} : additionner au total des 8 meilleurs
 - a) le total du 9^{ème}
 - b) le total du 10^{ème}
 - c) le total du 11^{ème}

D) Total du nombre total d'essais

Organisation de la journée

3 groupes sur la journée	Jour de Coupe G. Beaujard
	Jour de Coupe Départementale
	Jour de Coupe Consolante

Heure	<i>Jour de Coupe G. Beaujard</i>	<i>Jour de Coupe Départementale</i>	<i>Jour de Coupe Consolante</i>
10h00	Accueil et briefing des équipes		
10h30	Jonglages (Terrain 1)	Jonglages (Terrain 2)	Jonglages (Terrain 3)
10h50	Fun Village		Match 1
11h10		Match 1	
11h30	Match 1		Fun Village
11h50		Fun Village	
12h10			
REPAS			
13h40	Fun Village		Match 2
14h00		Match 2	Fun Village
14h20	Match 2	Fun Village	
14h40	Fun Village		Match 3
15h00		Match 3	Fun Village
15h20	Match 3	Fun Village	
15h40	Fun Village		Match 4
16h00		Match 4	Fun Village
16h20	Match 4	Fun Village	
16h40			
17h10	Remise des récompenses		

FEUILLE DE RENCONTRE

Finales Jour de Coupes U11

NOM DU CLUB:

.....

COORDONNEES DU RESPONSABLE:

.....

.....



	NOM	PRENOM	DATE DE NAISSANCE	N° DE LICENCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				



DISTRICT DE L'INDRE DE FOOTBALL

JOUR DE COUPE U11

FICHE DE PERFORMANCES DU CLUB

Finales

Club :

Objectifs		40 Pieds Forts	20 Pieds Faibles	20 Têtes	
NOM-Prénom	Meilleur essai	Meilleur essai	Meilleur essai	Total P + T	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
TOTAL					

Animation Parents Supporters

- Chaque équipe représente une nation présente à la Coupe du Monde 2018
- Pour les parents :
 - Être acteur des matchs des enfants en supportant leurs équipes
 - S'inscrire dans le thème de la journée : apporter des drapeaux, confectionner des banderoles, venir déguisés, apporter des instruments de musiques, prévoir des chants...



Plan du site

Stade de Niherne

