

Pour t'accompagner lors de ce Challenge, voici les licenciés du FC Sourire !



Jeu 1
avec Fabrice !

LA PHRASE MYSTÈRE !

Fabrice l'éducateur demande à ses joueurs de retrouver la phrase mystère. Crois-tu que tu peux la retrouver, en complétant les mots manquants qui sont en lien avec les valeurs du Fair-Play ?

The crossword puzzle grid contains the following words and letters:

- Across:**
 - Row 1: A B I E
 - Row 2: P T A G
 - Row 3: C N E N
 - Row 4: X S I R
 - Row 5: E J U
 - Row 6: E G A E T
- Down:**
 - Column 2: E
 - Column 3: L
 - Column 4: T
 - Column 5: R A N E
 - Column 6: S
 - Column 7: R
 - Column 8: A C
 - Column 9: N C S
 - Column 10: H
 - Column 11: A I
 - Column 12: S C R T
 - Column 13: Q U
 - Column 14: B L
 - Column 15: X
 - Column 16: E
 - Column 17: P T R
 - Column 18: N
 - Column 19: E

Phrase à découvrir : J _ _ _ A _ _ _ R _ _ _ _ _ T



Jeu 2

avec Fabrice !

LES BONS MOTS!

Bravo, tu as réussi à démasquer l'ensemble des mots et trouver la phrase mystère ! Mais Fabrice a encore besoin de toi. Les 4 images ci-dessous reflètent 4 mots dans le tableau du Jeu n°1, à toi de trouver lesquels correspondent aux images :



Mot 1:
Mot 2:
Mot 3:
Mot 4:



Mot 1:
Mot 2:
Mot 3:
Mot 4:



Mot 1:
Mot 2:
Mot 3:
Mot 4:



Mot 1:
Mot 2:
Mot 3:
Mot 4:

Jeu 3

avec Estelle !

QUIZZ !

Seras-tu capable de répondre parfaitement aux 7 questions et d'avoir 7 points comme Estelle?

1- Le rôle d'un arbitre est facile.

VRAI

FAUX

2- Quand tu es sur le terrain, tu peux faire des signes aux supporters pour qu'ils encouragent ton équipe.

VRAI

FAUX

3- Il faut toujours serrer la main de ses adversaires à la fin d'un match.

VRAI

FAUX



4- Le capitaine d'une équipe est reconnaissable à ses chaussures fluo.

VRAI

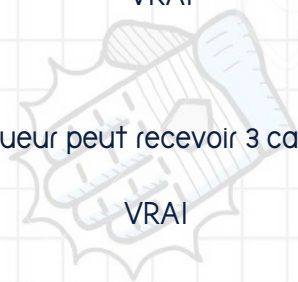
FAUX



5- Un joueur peut recevoir 3 cartons jaunes au cours d'un même match.

VRAI

FAUX



6- Après avoir marqué un but de la main sans le faire exprès, tu ne dis rien à l'arbitre s'il ne l'a pas vu.

VRAI

FAUX



7- Tu peux faire semblant d'être blessé pour gagner du temps ou arrêter une action de but de tes adversaires.

VRAI

FAUX



Alors combien de points as-tu récolté ? 17



Jeu 4

avec Paul !

A TOI DE JOUER !

Réalise deux circuits techniques identiques avec les objets de ton choix, et met au défi un membre de ta famille ou un ami à toi pour le réaliser le plus vite ! 3 manches suffisent pour départager le vainqueur ! Tout cela dans les valeurs du FAIR-PLAY !



QUI ES-TU ?

NOM :

CLUB :

PRÉNOM :

ENTRAÎNEUR :

Nous te donnons rendez-vous pour les prochains challenges !