

Journée de rentrée U9



Samedi 28 Septembre 2024

Début des plateaux : 10h30

PLATEAU ASCENSEUR U.9

1 – Le club Accueil organise le Plateau Ascenseur pour l'ensemble des équipes.

2 - Lois du jeu : idem au championnat

3 – **Nombre de joueurs : 5**

4 - Temps de jeu : Séquence n°1 : 3 X 8 minutes
 Séquence n°2 : 3 X 8 minutes

5 – A la fin de la Séquence n°1 , les équipes qui sont au terrain 4 redémarreront sur le terrain 1 pour la séquence n°2. Les équipes qui étaient sur le terrain 3 iront sur le 2.

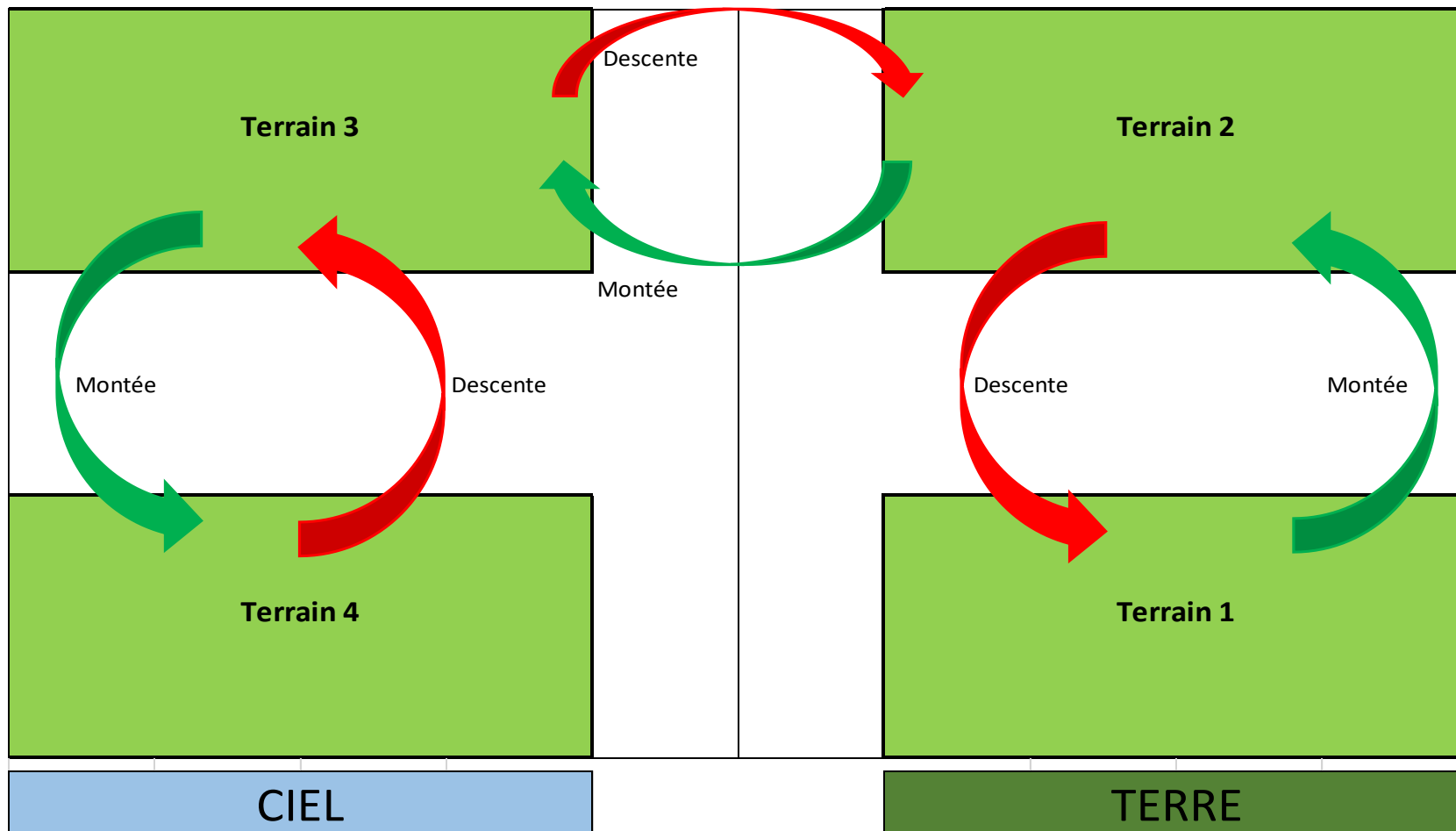
6 – A chaque fin de temps de jeu, l'équipe qui a gagné monte d'un terrain et celle qui a perdu descend d'un terrain.

7 – En cas d'égalité :

- avant le 1^{er} temps de jeu, définir l'équipe qui montera à la fin de celui-ci
- pour les autres temps de jeu c'est l'équipe qui vient de monter qui monte d'un terrain

ORGANISATION PLATEAU ASCENSEUR

Sur un terrain de Football à 11



Précision :

- * Lorsque l'on se situe sur le terrain 1 on ne peut pas descendre. Lorsque l'on se trouve sur le terrain 4, on ne peut pas monter.
- * Dans le cas d'un nombre d'équipe impair, une équipe sera en attente sur TERRE. Elle entrera lorsqu'une équipe aura perdu sur le terrain 1.
- * Dans le cas d'un nombre d'équipe impair, l'équipe en attente fera un jeu préparé par le responsable

Lois du jeu : Rappel

TERRAINS	40x30
BUTS	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet) ou buts spécifiques
BALLONS	Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	5 vs 5 avec GdB (2 remplaçants maxi) Participation de tous
TOUCHES	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain (adultes ou jeunes licenciés)
PASSE AU GARDIEN	Autorisée
ZONE GdB	8 m et matérialisée
TEMPS DE JEU MAX (matches + ateliers)	50 minutes
HORS-JEU	NON
RELANCE GDB	<u>Relance protégée aux 8 m (le gardien de but n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée). Lors des relances de celui-ci, l'adversaire se tient à l'extérieur de la surface et ne peut y pénétrer que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire.)</u>
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement
TACLES	NON
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface de réparation
COUP DE PIED DE REPARATION	OUI à 6 m