



Règlement des Critériums du District de l'Indre de Football – U12

Licenciés	U12, U11, U10 (3 maxi)
Pratique	8 x 8
Aire de Jeu	Demi-terrain
Temps de jeu	2 x 30'
Ballon	Taille 4

Le critérium U.12 est ouvert à toutes les équipes U.12 du District n'opérant pas en championnats Régionaux.

Organisation

1ère Phase (Septembre à Décembre 2024)

- **Critérium 1**

6 équipes engagées sur volontariat (1 poule de 6 – matchs Aller simple)

Montées en championnat U13 R2 et U12 R1 : sur volontariat

2ème Phase (Janvier à Mars 2025)

- **Critérium 1** : 1 poule de x équipes Matches Aller

3ème Phase (Avril à Juin 2025)

- **Critérium 1** : 1 poule de x équipes Matches Aller

Classement à l'issue de la première phase

✓ **En cas d'égalité de point dans une même poule :**

1- Il est tenu compte du classement aux points des rencontres jouées entre les clubs ex-aequo

2- Si l'égalité persiste, il est tenu compte successivement et dans l'ordre jusqu'à ce qu'une différence apparaisse :

- de la différence entre les buts marqués et encaissés par les clubs ex-aequo au cours des matchs les ayant opposés
- de la différence des buts marqués et encaissés au cours de la totalité du championnat
- de la meilleure attaque en fin de critérium

3 – Si l'égalité subsiste, les équipes seront départagées sur le niveau du diplôme de l'éducateur de l'équipe (1-BEF, 2-BMF, 3-DF Coach jeune, 4-CFI U10/U13 certifié, 5-CFI U10/U13 attesté).

4 – Si l'égalité subsiste, les équipes seront départagées au tirage au sort.

Toutefois, la Commission Sportive se réserve le droit d'organiser entre les différentes phases des matchs de barrage pour départager les équipes dans toutes les compétitions de jeunes des U.13 à U.18.

✓ **Report de matchs**

- En cas de report, celui-ci devra être effectué au maximum 48h avant la rencontre par footclub.

Les matchs doivent être joués avant la fin de la phase (dernière journée de critérium). Il sera possible de reporter après la dernière journée de la phase mais le résultat du match ne sera pas pris en compte.