**Comment accéder à l'application "Football Animation & Loisir" ?**

Prérequis :

- Disposer d'un compte utilisateur Footclubs (si vous n'en avez pas, veuillez vous rapprocher de votre Correspondant Footclubs)

- Avoir un profil ***"Gestionnaire - Compétitions"***

Pour accéder à l'application **"Football Animation & Loisir" (FAL)**, connectez-vous sur **"Footclubs – https://footclubs.fff.fr"** avec vos identifiants habituels.

Une fois sur la page d’accueil de **"Footclubs"**, cliquez sur le menu "Épreuves - Championnats & Coupes" puis sur le sous-menu "**Foot. Animation Loisir".**

L'application s'ouvre dans un nouvel onglet.

**N'oubliez pas d'activer les pop-ups, sinon la page ne s'ouvrira pas !**



Par défaut, vous atterrissez sur la liste des épreuves sur lesquelles des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées :

* Si aucune équipe de votre club n'est pré-engagée ou engagée dans une épreuve sur la saison du contexte, le message suivant apparaît : "***Aucune équipe de votre club n'est actuellement engagée ou pré-engagée dans une épreuve de Football d'Animation ou de Football Loisir. Pour commencer à engager des équipes, cliquer sur le bouton "Engager des équipes" en haut à droite.***"



* Lorsque des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées sur des épreuves, une liste s'affiche.



Le tableau affiche les informations suivantes :

1. **Épreuve :** Le nom de l'épreuve sur laquelle une ou des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées
2. **Catégorie - Genre :** La catégorie d'âge et le genre de l'épreuve concernée
3. **Phase(s) :** Le nombre de phases existantes sur l'épreuve concernée (le nom des différentes phases s'affiche au passage de la souris)
4. **Équipe(s) :** Le nombre d'équipes de votre club qui sont pré-engagées ou engagées sur l'épreuve (la liste des équipes et le statut de l'engagement de chaque équipe s'affiche au passage de la souris)
5. **Souhait(s) :** Information permettant de savoir si vote club a émis des souhaits concernant l'engagement des équipes de votre club dans cette épreuve
6. **Référent(s) :** Pictogramme permettant d’ouvrir une pop-in affichant les coordonnées du ou des référents identifié(s) par le CDR pour cette épreuve
7. **Picto modifier :** Permet d’accéder aux caractéristiques du pré-engagement ou de l'engagement de la ou des équipes de votre club dans l'épreuve concernée
8. **Picto suppression :** Permet de supprimer le pré-engagement ou l'engagement d'une de vos équipes sur l'épreuve si cela est possible