**Une image contenant texte, logo, Marque, Emblème

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.Comment accéder à l'application "Football Animation & Loisir" ?**

Prérequis :

- Disposer d'un compte utilisateur Footclubs (si vous n'en avez pas, veuillez vous rapprocher de votre Correspondant Footclubs)

- Avoir un profil ***"Gestionnaire - Compétitions"***

Pour accéder à l'application **"Football Animation & Loisir" (FAL)**, connectez-vous sur **"Footclubs – https://footclubs.fff.fr"** avec vos identifiants habituels.

Une fois sur la page d’accueil de **"Footclubs"**, cliquez sur le menu "Épreuves - Championnats & Coupes" puis sur le sous-menu "**Foot. Animation Loisir".**

L'application s'ouvre dans un nouvel onglet.

**N'oubliez pas d'activer les pop-ups, sinon la page ne s'ouvrira pas !**

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Par défaut, vous atterrissez sur la liste des épreuves sur lesquelles des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées :

* Si aucune équipe de votre club n'est pré-engagée ou engagée dans une épreuve sur la saison du contexte, le message suivant apparaît : "***Aucune équipe de votre club n'est actuellement engagée ou pré-engagée dans une épreuve de Football d'Animation ou de Football Loisir. Pour commencer à engager des équipes, cliquer sur le bouton "Engager des équipes" en haut à droite.***"

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

* Lorsque des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées sur des épreuves, une liste s'affiche.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Icône d’ordinateur

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Le tableau affiche les informations suivantes :

1. **Épreuve :** Le nom de l'épreuve sur laquelle une ou des équipes de votre club sont pré-engagées ou engagées
2. **Catégorie - Genre :** La catégorie d'âge et le genre de l'épreuve concernée
3. **Phase(s) :** Le nombre de phases existantes sur l'épreuve concernée (le nom des différentes phases s'affiche au passage de la souris)
4. **Équipe(s) :** Le nombre d'équipes de votre club qui sont pré-engagées ou engagées sur l'épreuve (la liste des équipes et le statut de l'engagement de chaque équipe s'affiche au passage de la souris)
5. **Souhait(s) :** Information permettant de savoir si vote club a émis des souhaits concernant l'engagement des équipes de votre club dans cette épreuve
6. **Référent(s) :** Pictogramme permettant d’ouvrir une pop-in affichant les coordonnées du ou des référents identifié(s) par le CDR pour cette épreuve
7. **Picto modifier :** Permet d’accéder aux caractéristiques du pré-engagement ou de l'engagement de la ou des équipes de votre club dans l'épreuve concernée
8. **Picto suppression :** Permet de supprimer le pré-engagement ou l'engagement d'une de vos équipes sur l'épreuve si cela est possible