

- › Organiser les rotations (prévoir une feuille de rotation à 6,8 et 10 équipes pour le responsable de plateau)
- › Rassemblement de toute la poule sur 1 site
- › 4 adversaires rencontrés sur la matinée (suivre la ventilation par poule)
- › 5*12 min : 1 jeu (ballon magique en 2 contre 2) puis 4 matchs

Zone du GdB
à 8 m matérialisée

ESPACES DE JEU

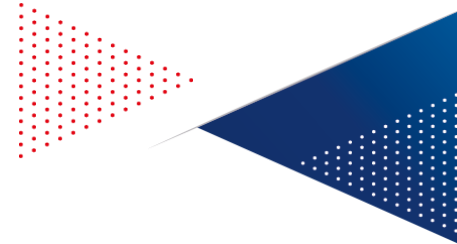
Rencontres 5 contre 5

Aucun classement

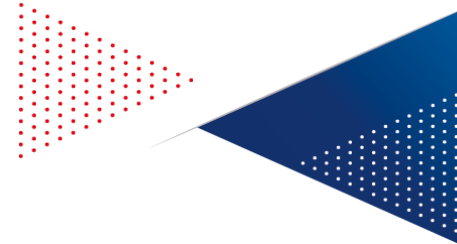
Préconisations fédérales :

- 10 équipes maxi (si possible) / par terrain à 11
- Plateaux par niveau ou par âge
- 3 équipes / clubs maximum





TERRAINS	40x30
BUTS	4 m × 1,5 m (hauteur de piquet) ou buts spécifiques
BALLONS	Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	5 vs 5 avec GdB (2 remplaçants maxi) Participation de tous
TOUCHES	Au pied, sur passe au sol ou conduite
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs
ARBITRAGE	Arbitrage éducatif à l'extérieur du terrain (adultes ou jeunes licenciés)
PASSE AU GARDIEN	Autorisée
ZONE GdB	8 m et matérialisée



U9

TEMPS DE JEU MAX (matches + ateliers)	60 minutes
HORS-JEU	NON
RELANCE GDB	<u>Relance protégée (le gardien de but n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée). Lors des relances de celui-ci, l'adversaire se tient à l'extérieur de la surface et ne peut y pénétrer que lorsque le ballon sera parvenu dans les pieds d'un partenaire.)</u>
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement
TACLES	NON
COUPS FRANCS	Tous les coups francs sont directs
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface de réparation
COUP DE PIED DE REPARATION	OUI à 6 m