

Le Plateau Jour De Match U8-U9 aléatoire et festifoot



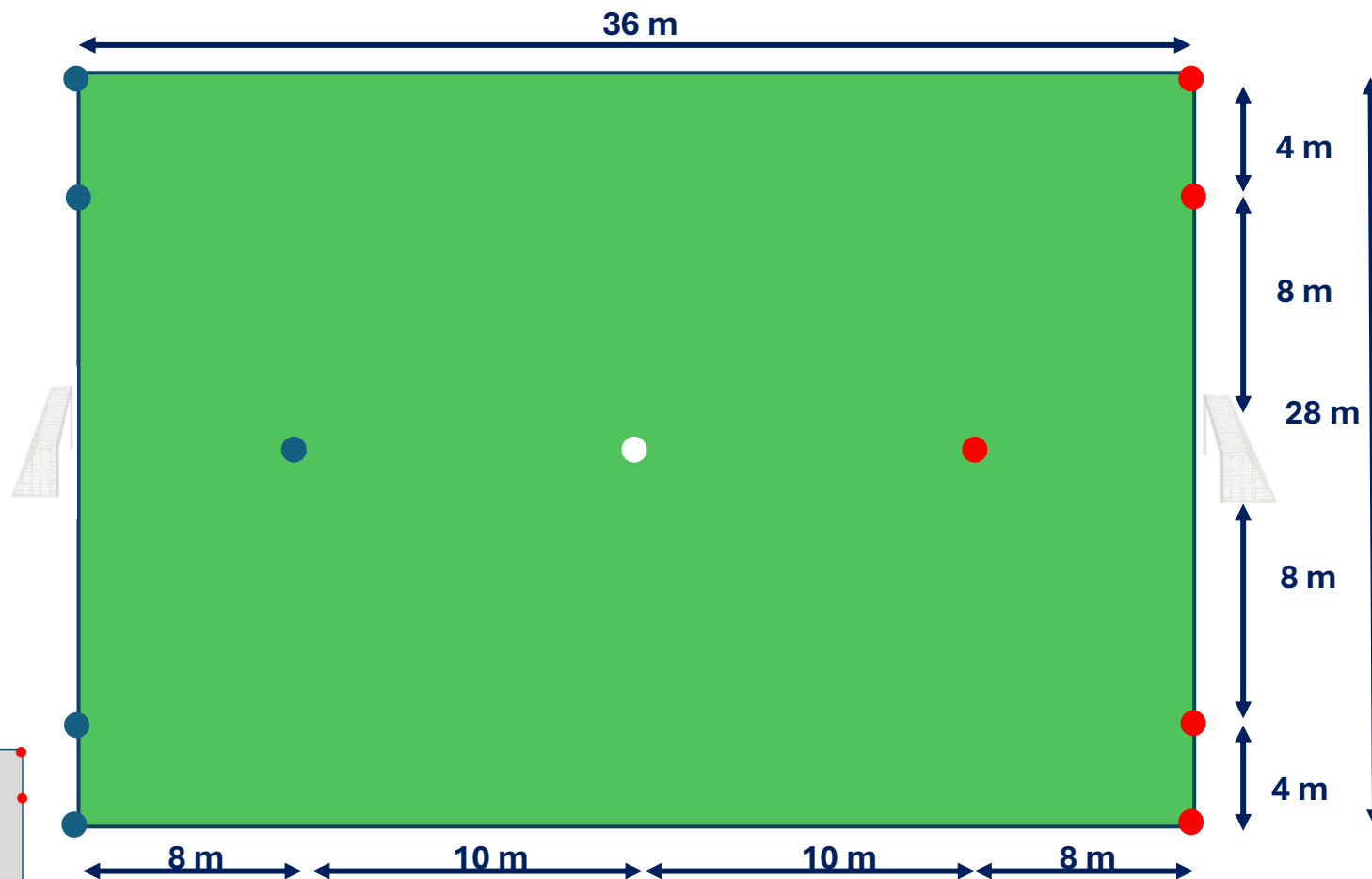
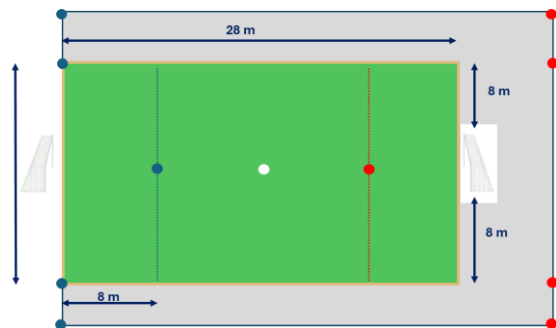
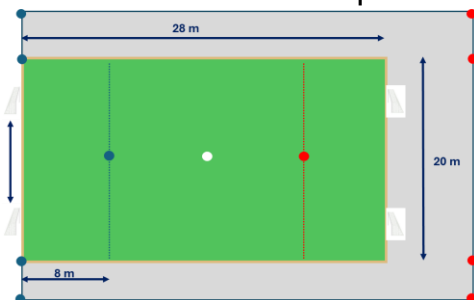
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

1 journée festive
Animation autour :
Halloween, Noël,
Pâques, Carnaval, FFF

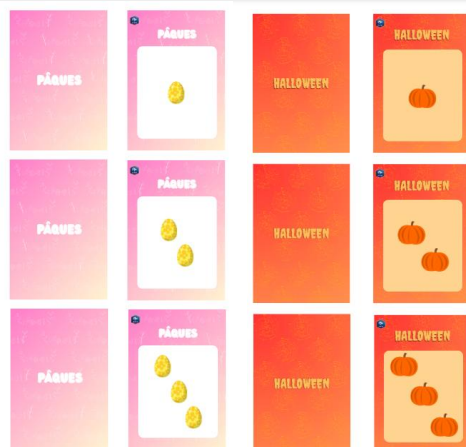
Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau



LES OUTILS

Des cartes

Des affiches terrain



LES INCONTOURNABLES

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes



JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT



Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



JOUR DE MATCHS

Format ALEATOIRE

6 rencontres de 8 minutes
Je ne rencontre jamais la même équipe

U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A	Equipe E
Equipe B	Equipe F
Equipe C	Equipe G
Equipe D	Equipe H

- × 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- × 6 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A et B / E et F / C et G / D et H)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3

- × Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe



U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 12 équipes

Equipe A	Equipe E	Equipe I
Equipe B	Equipe F	Equipe J
Equipe C	Equipe G	Equipe K
Equipe D	Equipe H	Equipe L

- × 6 terrains (T1, T2, T3, T4, T5, T6)
- × 6 rencontres de 8 min
- × 3 équipes du même club = Positions à respecter (A-F-D / E-G-C)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 6
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe E	Terrain 5	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe F	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe G	Terrain 6	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe H	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe I	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe J	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe K	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
Equipe L	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 6

- × 12 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



U8-U9 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A	Equipe F
Equipe B	Equipe G
Equipe C	Equipe H
Equipe D	Equipe I
Equipe E	Equipe J

- × 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- × 6 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5	Rotation 6
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5

- × Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

