

Le plateau U6-U7

Jour De Match

aléatoire et festifoot

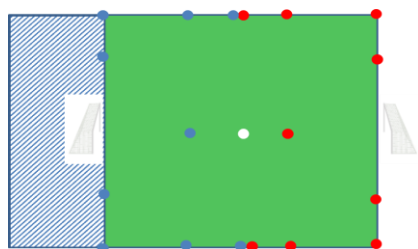


Terrain 4v4 (catégorie U6-U7) :

28 x 20 m

Terrain ballon magique : 21 x 20 m

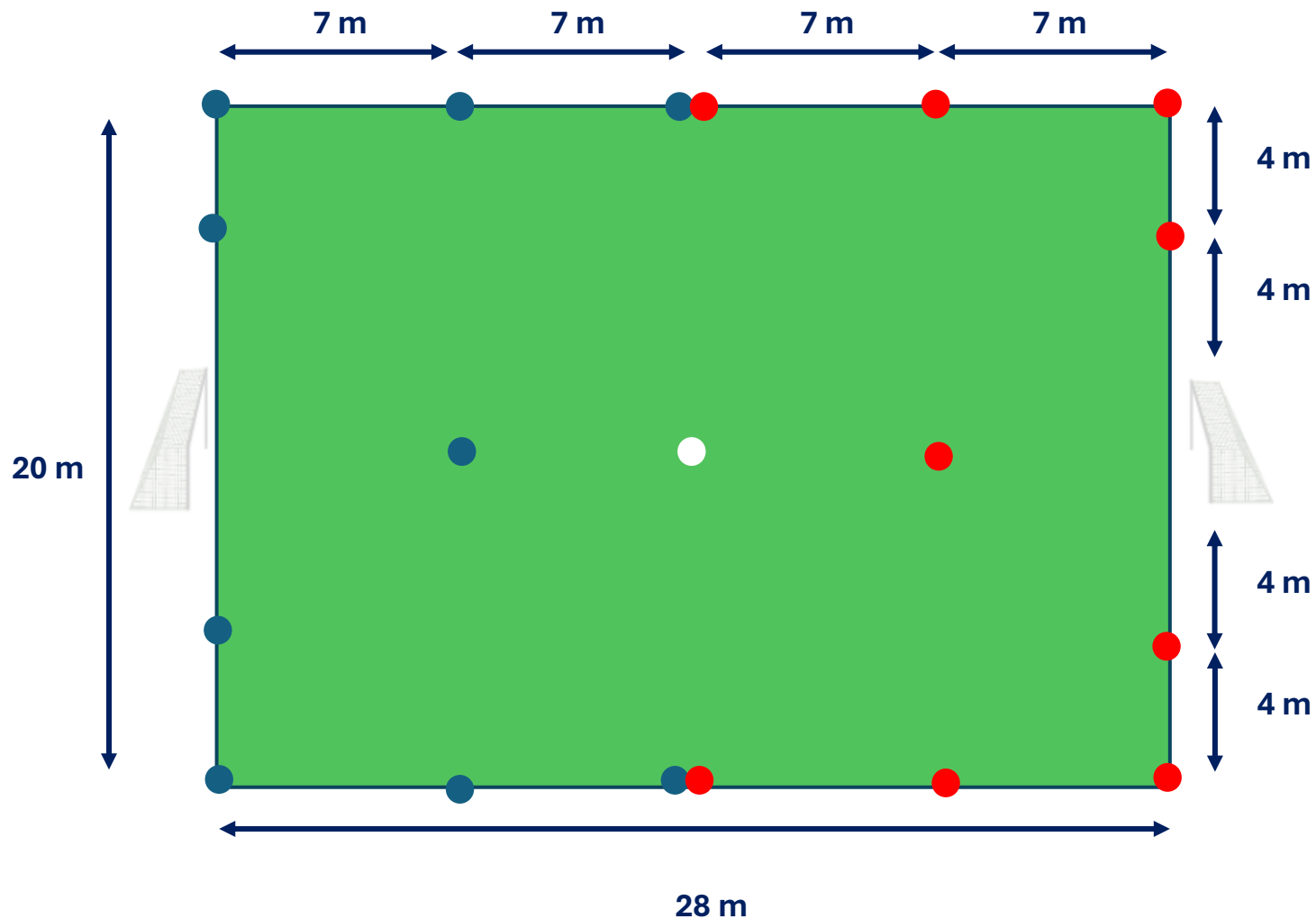
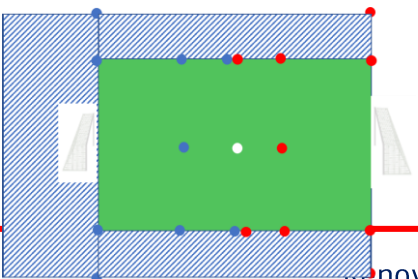
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20 m)



Terrain Défi jeu :

21 x 12 m

(suppression du terrain 3 v 3 de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U6-U7 – JOUR DE MATCHS

U6-U7

Un Football pour tous les enfants



JOUR DE MATCHS

2 formats au choix

Format Festifoot
Format Aléatoire

1 message éducatif

des journées festives
Animation autour :
Halloween, Noël,
Pâques, Carnaval, FFF

Mise en avant par
des cartes du nbre de
buts marqués à la fin
du plateau

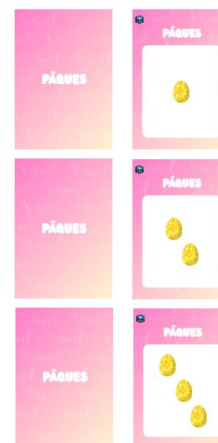
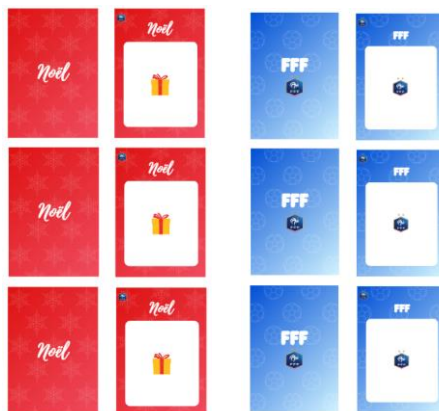


LES OUTILS

LES INCONTOURNABLES

Des cartes

Des affiches
terrain



Buts :

4 x 1,50 m

Respect des espaces de
jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes



Passion

Plaisir

JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Thématique » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante (Carte avec un nbre différent d'objets)

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à finaliser

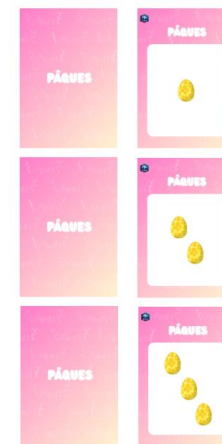
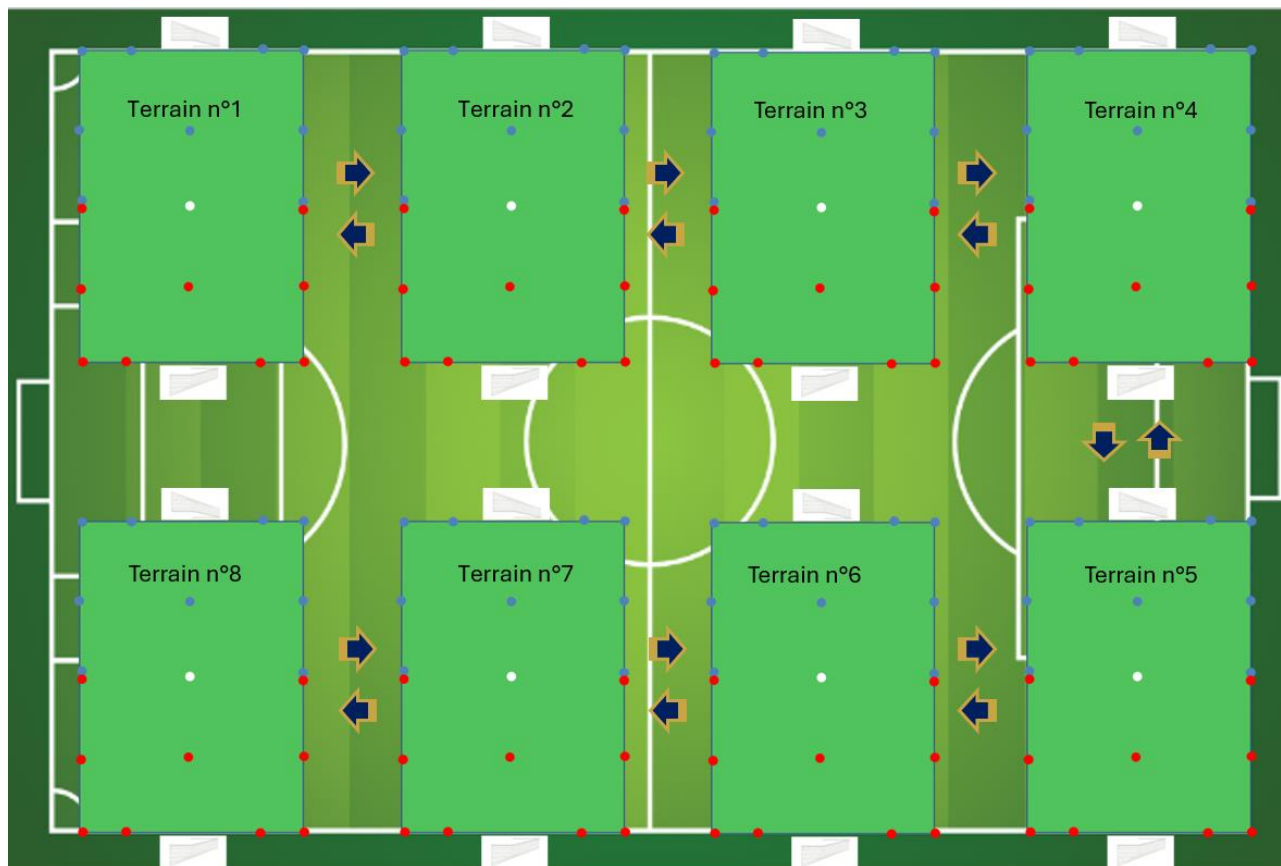
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



JOUR DE MATCHS

Format ALEATOIRE

5 rencontres de 8 minutes
Je ne rencontre jamais la même équipe

U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

- × 3 terrains (T1, T2, T3)
- × 5 rencontres de 8 min

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe C	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe D	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe E	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3
Equipe F	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2

- × Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

- × 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

- × Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

- × 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A et B / E et F / C et H / D et G)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

- × Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe

* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les jours de matchs et utiliser 2 feuilles de rotation