

## AIDE DE LA FMI

- **DEBUT DE SEMAINE : LUNDI OU MARDI :** 
  - EFFACER LES DONNEES DE LA TABLETTE 
- **MILIEU DE SEMAINE : MARDI, MERCREDI OU JEUDI :** 
  - UNIQUEMENT CLUB RECEVANT RECUPERER LA OU LES RENCONTRES 
- **FIN DE SEMAINE : VENDREDI OU SAMEDI :** 
  - PREPARER L'EQUIPE SUR L'ORDINATEUR **OBLIGATOIRE**
    -  :  ET ENREGISTRER 
  - SI EXCEPTIONNELLEMENT AVEC LA TABLETTE
    -  :  ENREGISTRER  ET TRANSMETTRE 
- **JOUR DU MATCH : AVANT DE PARTIR AU STADE :** 
  - CHARGER ELECTRIQUEMENT LA TABLETTE
  - CHARGER LES INFOS SUR LA TABLETTE ET PAS SUR LE PC (OBLIGATOIRE) 
- **JOUR DU MATCH : ARRIVEE SUR STADE :** 
  - EQUIPE RECEVANTE REMPLIE OU VALIDE SA COMPOSITION 
  - EQUIPE VISITEUSE REMPLIE OU VALIDE SA COMPOSITION 
  - REMPLIR LA PARTIE ARBITRE QUE CE SOIT OFFICIEL OU BENEVOLE 
  - FAIRE CONTROLE DES LICENCES PAR LES CAPITAINES 
  - POSER OU NON LES RESERVES D'AVANT MATCH 
  - SIGNATURES D'AVANT MATCH 
- **JOUR DU MATCH : MATCH JOUE :** 
  - RENTRER LES FAITS DE JEU 
  - RENTRER LES RESERVES D'APRES MATCH ET OBSERVATIONS D'APRES MATCH SI BESOIN 
  - SIGNATURES D'APRES MATCH 
  - CLOTURER LA FEUILLE DE MATCH 
- **JOUR DE MATCH : AVANT 0h SI MATCH DIMANCHE ET 12H LE LENDEMAIN SI MATCH SAMEDI SOIR :**
  - SI LA TABLETTE EST CONNECTEE A INTERNET AU MOMENT DE LA CLOTURE DU MATCH
    - ALORS IL N'Y A RIEN A FAIRE, LA FMI EST TRANSMISE
    - SINON TROUVER UN ACCES WIFI (PARTAGE DE CONNEXION mobile OU BOX)
  - VERIFIER QUE LA FEUILLE DE MATCH EST TRANSMISE AVANT D'ETEINDRE LA TABLETTE
- **PENSEZ A CHANGER LE MOT DE PASSE DE CONNEXION A FOOTCLUB (en janvier et juin)**

