



# DISTRICT DE L'INDRE

## CORRECTION rattrapage

### Test théorique des arbitres et assistants

Mardi 16 octobre 2018

<u>Nom :</u>	<u>Prénom :</u>	<u>Catégorie :</u>	<u>Note :</u>

Durée : 60 min

#### Recommandations :

- Lisez bien les questions avant de répondre en soulignant éventuellement les mots importants,
- Ne pas oublier la remise en jeu, s'il y en a une,
- Certaines questions peuvent amener plusieurs réponses sauf le QCM,
- Respecter la chronologie des faits, comme si vous étiez sur le terrain,
- Enfin, par respect pour les correcteurs, soignez votre écriture.

#### Abréviations autorisées :

**CFI** : Coup franc indirect  
**CFD** : Coup franc direct,  
**BAT** : Balle à terre,  
**CPB** : Coup de pied de but,  
**EXC** : Exclusion,  
**AVT** : Avertissement,  
**SRA** : Sous réserve de l'avantage,  
**RCC** : Rapport à la commission compétente,  
**CAS** : Comportement antisportif,  
**SDB** : Surface de but,  
**SDR** : Surface de réparation,  
**SRP LOI 8** : Sous réserves de la procédure de la loi 8,  
**SRP LOI 13** : Sous réserve de la procédure de la loi 13  
**GDB** : Gardien de but,  
**ARJ** : Arrêt de jeu,  
**RT** : Rentrée de touche,  
**HJ** : Hors-jeu,  
**CE** : Coup d'envoi  
**RDT** : Rentrée de touche

## DIX QUESTIONS QCM A DEUX POINTS (1 à 10)

1/ Vérification des équipements avant la rencontre. Les joueurs de l'équipe A portent des shorts de couleur rouge avec une bande blanche en partie inférieure. 3 joueurs de cette équipe souhaitent mettre des collants en dessous.

- ils peuvent être de n'importe quelle couleur.
- ils doivent être tous de couleur rouge ou tous de couleur blanche.
- ils doivent être tous de couleur obligatoirement rouge.

2/ Vérification des équipements avant la rencontre. Les joueurs de l'équipe A portent des maillots à manches courtes de couleur rouge avec une bande blanche en partie inférieure. 3 joueurs de cette équipe souhaitent mettre des maillots manches longues en dessous.

- ils peuvent être de n'importe quelle couleur.
- ils doivent être tous de couleur rouge ou tous de couleur blanche.
- ils doivent être tous de couleur obligatoirement rouge.

3/ Un joueur exécute régulièrement une rentrée de touche en faisant rebondir volontairement le ballon contre le tibia d'un adversaire dans le seul but de le rejouer immédiatement (du pied). Décisions.

- C'est autorisé dans ce cas, laisser jouer.
- C'est interdit dans tous les cas, arrêt du jeu, AVT au fautif, CFI Loi 13 pour l'équipe adverse.
- C'est interdit dans tous les cas, arrêt du jeu, AVT au fautif, CFD Loi 13 pour l'équipe adverse.

4/ Où devez-vous vous placer lors de l'exécution d'un coup de pied de but par un défenseur autre que le gardien de but ?

- Au niveau de la ligne des 5,50 mètres.
- Au niveau de la ligne des 16,50 mètres.
- Au niveau de l'avant-dernier défenseur (le gardien de but très certainement). ▯

5/ Lorsque l'arbitre souhaite qu'un arbitre assistant l'aide à déterminer l'endroit exact d'une faute proche de la surface de réparation, l'arbitre assistant doit agir comme suit. Quelle réponse est exacte ?

- Faute à l'intérieur de la surface de réparation, l'arbitre assistant se déplace en direction de l'endroit où il doit se placer pour l'exécution du pénalty.
- Faute à l'intérieur de la surface de réparation, l'arbitre assistant se déplace visiblement sur quelques mètres le long de la ligne de touche sur sa gauche.

Faute à l'intérieur de la surface de réparation, l'arbitre assistant se déplace visiblement le long de la ligne de touche en direction du drapeau de coin.

**6/ Dans sa surface de réparation, le gardien fait rebondir le ballon au sol avant de le dégager. A ce moment-là, un attaquant lui subtilise du bout du pied et marque le but. Décisions.**

But accordé. Coup d'envoi.

But refusé. CFI pour la défense SRP Loi 13.

But refusé. CFI pour la défense SRP Loi 13. AVT pour l'attaquant fautif.

**7/ Ballon en jeu, un remplaçant sur son banc de touche insulte un adversaire situé sur le terrain. L'arbitre arrête le jeu pour exclure le remplaçant. Quelle sera la reprise du jeu ?:**

BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lors de l'arrêt SRP Loi 8.

CFI à l'endroit où se trouvait la victime SRP Loi 13.

CFI sur le point de la ligne de touche le plus proche de l'endroit où se trouvait le fautif.

**8/ Tir violent en direction du but adverse du joueur n°6 de l'équipe A. Lors du déclenchement du tir, le joueur n°9A est en position de hors-jeu mais il n'est pas sur la trajectoire du ballon. Le gardien de but de l'équipe B détourne le tir sur le bras de son n°4 qui lui tournait le dos. Le joueur n°9A reprend le ballon de la tête et marque. Décisions :**

But accordé.

But refusé.

Pénalty.

**9/ Ballon en jeu, un joueur crache sur un partenaire situé dans leur surface de réparation. Quelle sera la sanction technique ?**

Pénalty.

CFD SRP Loi 13.

CFI SRP Loi 13.

**10/ Lors d'une rencontre jouée en nocturne le samedi soir, une première panne de courant entraîne une interruption de la rencontre de 20 minutes en première période. Une nouvelle panne électrique intervient en seconde période. L'arbitre central vous demande alors quelle doit être la durée totale d'interruption qui doit le contraindre à arrêter définitivement la rencontre.**

15 minutes.

25 minutes.

45 minutes

## DIX QUESTIONS A TROIS POINTS (11 à 20).

11/ Que pouvez-vous dire au sujet du port de bijoux en compétition Ligue ou District en ce qui concerne les joueurs ? En ce qui concerne les arbitres ?

- **Joueurs : tous bijoux interdits sauf alliance protégée par un strap. (1,5)**
- **Arbitres : tous bijoux interdits. (1,5)**

12/ Pour juger d'une position de hors-jeu, quelles parties du corps faut-il prendre en compte ? Quelles parties faut-il exclure ?

- **N'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds. (1,5)**
- **Les bras et les mains ne sont pas pris en compte. (1,5)**

13/ Sur la FMI, le joueur n°12A est aussi noté comme entraîneur de son équipe. Dès la 5ème minute, il vous conteste de manière ostentatoire mais sans agressivité depuis sa surface technique. Au premier arrêt de jeu, vous appelez l'arbitre pour lui signaler. Expliquez comment il doit le sanctionner sur le plan disciplinaire en justifiant votre réponse :

- **Il est dans sa fonction d'entraîneur. (1,5)**
- **Rappel à l'ordre du central. (1,5)**

14/ Sur la FMI, le joueur n°12A est aussi noté comme entraîneur de son équipe. Dès la 5ème minute, il vous conteste de manière ostentatoire mais sans agressivité alors qu'il s'échauffe derrière son but. Au premier arrêt de jeu, vous appelez l'arbitre pour lui signaler. Expliquez comment il doit le sanctionner sur le plan disciplinaire en justifiant votre réponse.

- **Il est dans sa fonction de remplaçant. (1,5)**
- **AVT pour avoir manifesté sa désapprobation. (1,5)**

15/ Lors de la vérification des équipements d'avant-match, vous constatez qu'un joueur se présente à vous avec des chaussettes coupées. Décisions. :

**Il peut participer à la rencontre si les chaussettes coupées sont de la même couleur que l'équipement qui se trouve en-dessous. Dans le cas contraire, il n'a pas l'autorisation de participer. (3)**

16 / Citez 3 remises en jeu sur lesquelles un joueur ne peut pas être sanctionné hors-jeu.

Au choix :

- **CORNER. (1)**
- **RDT. (1)**
- **CPB. (1)**
- **BAT. (1)**

**17/ Citez 3 situations sur lesquelles un joueur ne peut pas être sanctionné hors-jeu alors que le ballon est en jeu :**

**Au choix :**

- **situé dans son propre camp. (1)**
- **situé derrière le ballon. (1)**
- **situé à la hauteur de l'avant-dernier défenseur (1)**
- **situé à la hauteur des deux derniers défenseurs. (1)**
- **s'il ne participe pas au jeu. (1)**
- **s'il reçoit le ballon directement d'un adversaire (1)**

**18/ Ballon en jeu, un joueur donne un coup de coude dans la poitrine d'un adversaire. Vous le constatez et le signalez aussitôt à l'arbitre central. Décisions si l'arbitre central ne s'en rend compte qu'à l'occasion de l'arrêt de jeu suivant provoqué par une sortie du ballon par une ligne de touche :**

**EXC du joueur fautif (0,25) pour acte de brutalité (0,25).**

**Pénalty si la victime est dans la SDR du fautif. (1)**

**CFD SRP Loi 13 si la victime est dans une autre partie du terrain. (1)**

**RCC. (0,5)**

**19 / Donnez les différents éléments de la procédure qui permet à un remplaçant de pénétrer sur le terrain :**

- **pendant un arrêt de jeu. (0,5)**
- **avec accord de l'arbitre central. (0,5)**
- **au préalable, le remplacé sort du terrain depuis n'importe quelle ligne. (0,5)**
- **ensuite (0,5), le remplaçant, dont l'équipement doit être vérifié et conforme à la Loi 4 (0,5), y entre au niveau de la ligne médiane. (0,5)**

**20/ Rentrée de touche effectuée correctement par l'équipe A, à l'intention de son gardien de but. Celui-ci, situé à l'extérieur de sa surface de réparation, contrôle le ballon et le ramène du pied jusqu'au point de pénalty puis s'en saisit des mains. Décisions.**

- **arrêt du jeu. (1)**
- **CFI (1) à l'endroit où le gardien a pris le ballon des mains c'est-à-dire au point de pénalty. (1)**

## 5 QUESTIONS A 4 POINTS (21 à 25)

21/ Durant une séance de tirs au but, quelles sont les positions et les fonctions de chaque arbitre assistant :

- 1<sup>er</sup> Assistant :

Se place à l'intersection de la ligne de but et de la ligne de la surface de but à droite en regardant le but. (1)

Vérifie que le ballon a bien franchi la ligne de but. (0,5)

Vérifie que le gardien est sur sa ligne de but au moment du tir. (0,5)

-2<sup>ème</sup> assistant :

Se place dans le rond central. (0,5)

Note les numéros des joueurs qui ont effectué un tir ainsi que le résultat de celui-ci. (1)

Vérifie le comportement des joueurs. (0,5)

22/ Tir d'un attaquant de l'équipe A. Le ballon frappe la barre transversale, rebondit en pénétrant entièrement dans le but de quelques centimètres puis revient sur le terrain. L'arbitre masqué par plusieurs joueurs n'a pu le déceler mais vous, vous l'avez vu. Comment allez-vous lui signaler ce but marqué ?

- Lever le drapeau à la verticale au-dessus de la tête. (1)

- S'assurer du contact visuel avec l'arbitre central. (1)

- Baisser le drapeau. (1)

- Faire une course nette vers la ligne médiane. (1)

23/ Citez 2 exemples de consignes d'avant-match concernant la collaboration :

Pas de corrigé type, juste s'assurer que les exemples cités soient cohérents avec ce qui se fait habituellement (fautes aux abords de la sdr, couleur d'un carton, fautes dans la sdr, gestion d'un arrêt pour une blessure, ballon aérien sorti puis revenu sur le terrain, positionnement si des incidents graves se déroulent...).

2 points pour chaque exemple.

24/ Ballon en jeu. Le joueur n°3 de l'équipe A vous insulte. Enervé son capitaine, le n°5A, lance tout haut : « T'es vraiment qu'un pauvre connard, on va se retrouver à 10 ! ». Décisions prises par l'arbitre qui a tout entendu :

- SRA, ARJ. (0,5)

- EXC du n°3 pour propos insultant. (0,5)

- EXC de son capitaine pour propos insultant. (0,5)

- Nomination d'un nouveau capitaine. (0,5)

- CFI pour l'équipe adverse (0,5) à l'endroit où le n°3 vous a insulté (0,5) SRP Loi 13(0,5)

- RCC. (0,5)

25/ Un ballon est envoyé en profondeur sur un attaquant en position de hors-jeu. Vous estimez que le gardien a largement le temps de se saisir du ballon et donc ne levez pas le drapeau. Quelles sont les décisions à prendre en ce qui concerne la reprise du jeu si :

- a) le gardien sans contrôle renvoie le ballon sur l'attaquant qui marque.
- b) le gardien contrôle le ballon du pied, veut dribbler l'attaquant qui lui subtilise le ballon et marque.
- c) un partenaire du gardien donne un coup de poing à cet attaquant sur le terrain mais en dehors de la surface de réparation.
- d) le gardien rate son renvoi et le ballon entre dans le but.

- a) CE.
- b) CE.
- c) CFD.
- d) CE.

## 4 QUESTIONS A 5 POINTS (26 à 29)

26/ Citez les motifs de cartons rouges :

- empêche l'équipe adverse de marquer un but, ou annihile une occasion de But manifeste en touchant délibérément le ballon de la main (excepté le Gardien de but dans sa propre surface de réparation) ; (1,5)
- empêche de marquer un but ou annihile une occasion de but manifeste à un Adversaire se dirigeant globalement vers le but du joueur fautif en Commettant une faute passible d'un coup franc (sauf précision apportée à la Section suivante) ; (1,5)
- commet une faute grossière ; (0,25)
- crache sur /vers ou mord quelqu'un ; (0,5)
- commet un acte de brutalité ; (0,25)

27/ Quelle différence y a-t-il entre un coup de pied placé et le coup franc ?

Donnez et citez le nombre de coup(s) de pied(s) placé(s).

Quel(s) est (sont) le(s) coup(s) de pied(s) placé(s) qui doit(doivent) obligatoirement être donné(s) en avant ?

Le coup de pied placé doit être donné à l'endroit fixé par la loi. (1)

Le coup franc est donné à l'endroit où la faute est commise. (1)

4 coups de pied placés :

- Le coup d'envoi. (0,5)
- Le coup de pied de but. (0,5)
- Le corner. (0,5)
- Le pénalty. (0,5)
- Seul le pénalty doit être botté vers l'avant. (1)

**28/ Citez les motifs de carton jaune. (**

- retarder la reprise du jeu. (0,5)
- manifester sa désapprobation en parole ou en acte. (1)
- pénétrer ou revenir délibérément sur le terrain, ou quitter délibérément sur le terrain sans autorisation de l'arbitre. (1,5)
- ne pas respecter la distance de jeu. (0,5)
- enfreindre avec persistance les lois du jeu. (0,5)
- se rendre coupable d'un comportement antisportif. (1)

**29/ Donner le nom des lois suivantes :**

- loi 3 : joueurs. (1)
- loi 6 : autres arbitres. (1)
- loi 7 : durée du match. (1)
- loi 10 : déterminer le résultat du match. (1)
- loi 13 : coups francs. (1)