

U10/U11

U12/U13

CADRE DE LA  
PRATIQUE

## LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

<b>TERRAINS – BUTS - BALLONS</b>	½ terrain foot à 11 Buts: 6m×2 avec filets – Ballon Taille 4
<b>ARBITRE</b>	L'arbitre est obligatoirement licencié
<b>HORS-JEU</b>	Aux 13m en U11 et à la ligne médiane en U13
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	8 joueurs (7 + 1 GB), Nombre de remplaçants: 0 à 4 – minimum de 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer une période
<b>ÉQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip Top » placés sous les chaussettes
<b>TEMPS DE JEU</b>	U11 : 50 minutes max / U13 : 60 minutes max Temps de jeu par joueur: minimum 50% du temps total, tendre vers 75%
<b>COUP D'ENVOI</b>	Adversaire à 6 m



U10/U11

U12/U13

CADRE DE LA  
PRATIQUE

## LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

<b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b>	Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 m
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Adversaire à 6 mètres
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	À plus ou moins 1 m, à droite ou à gauche du point de pénalty Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
<b>TOUCHE</b>	À la main
<b>COUPS FRANCS</b>	Directs ou Indirects (règles du football à 11) – adversaire à 6 m
<b>COUP DE PIED DE COIN</b>	Au point de corner
<b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>	À 9 m

**FOOT à 8 : les fautes qui entraînent un coup franc indirect :**

Jeu dangereux sans contact

(ex. : pied haut)

Hors jeu

Passé retraits au GB (quand le gardien se saisit du ballon à la main sur une passe volontaire d'un partenaire ou sur une touche)

Contestations ou propos injurieux, blessants ou grossiers

