



## Règlement Général de la compétition E-CUP FFF : phase départementale 36

Le District de l'Indre est l'unique organisateur des tournois E-Football dans le département, s'adressant exclusivement à ses licencié(e)s.

Organisé en 2 phases, il offre au lauréat l'opportunité d'affronter les joueurs de l'Indre pour une qualification à la phase régionale du challenge national E-CUP FFF.

- Phase départementale organisée par le District de l'Indre de Football du 20/02/2022 au 20/03/2022
- Phase régionale organisée par la Ligue Centre Val de Loire de Football du 21/03/2022 au 25/04/2022

### 1. Titre et Challenge – droit de propriété

#### TITRE et CHALLENGE

Les huit qualifiés de la phase départementale participeront à l'étape régionale.

Le vainqueur de la phase départementale sera qualifié pour le championnat R1 E-FOOT 2022/2023.

Le vice-champion départemental participera à un tournoi final le samedi 18 Juin 2022 au siège de la Ligue Centre Val de Loire de Football contre les vice-champions départementaux des districts de la Ligue.

#### Droit de propriété du District de L'Indre de Football

Conformément aux dispositions de l'article L333-1 du Code du Sport, le District de l'Indre de Football est propriétaire du droit d'exploitation des compétitions qu'il organise. On entend notamment par droit d'exploitation, sans que cette liste soit limitative, les droits relatifs à la diffusion audiovisuelle des rencontres et ce quel que soit le support (télévision, téléphonie mobile, internet...). Dès lors, aucune exploitation des rencontres de compétitions officielles ne peut s'effectuer sans le consentement préalable et expresse du District de l'Indre de Football.

### 2. Organisation

Le District de l'Indre de Football désigne les membres d'un comité d'organisation qui coordonne le déroulement de la compétition «Comité d'Organisation».

### 3. Engagements

Les tournois sont ouverts à tous les licencié(e)s FFF du département de l'Indre (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur), sous réserve de leur acceptation par la Ligue du Centre ou du District de l'Indre de Football.

Le tournoi est gratuit.

Les tournois sont également ouverts aux non-licencié(e)s (contacter son district d'appartenance)

#### 4. Déroulement de la compétition

##### Phase club :

Les clubs ont la possibilité d'organiser une phase club en concertation avec le District de l'Indre de Football avec un minimum de joueurs requis défini par le District.

Nombre de joueurs/joueuses participants : 1 minimum

##### Phase départementale :

Les districts ont la possibilité d'organiser une phase départementale en concertation avec leur ligue d'appartenance avec un minimum de joueurs requis défini par la Ligue.

Nombre de joueurs/joueuses participants : 12 joueurs minimum.

Une finale départementale sera organisée en présentiel au district selon le format prévisionnel suivant : ¼ finales, ½ finales et finale (et pour chaque console).

Possibilité d'organiser les matchs en aller/retour

##### Phase régionale :

Elle est organisée par chaque ligue engagée, afin de déterminer le(s) joueur(s)/joueuse(s) qui participeront à la finale nationale.

Chaque phase régionale réunit au minimum 32 joueurs/joueuses : 1/8<sup>e</sup> finale, ¼ finales, ½ finales et finale (16 joueurs/joueuses sur Playstation et sur Xbox)

Nombre de joueurs/joueuses participants : fixé par la ligue.

#### 5. Organisation des phases

##### **Phase départementale :**

- Nombre de joueurs/joueuses maximum : 128 (**ONLINE**)
- Format : Phase de brassage (**ONLINE**) + phase de niveaux (**ONLINE**) + finale départementale (8 joueurs) (**OFFLINE**)
- Les 8 premiers qualifiés de la phase départementale seront qualifiés à l'étape régionale et participeront à la finale départementale en présentiel sur un lieu décidé par le District de l'Indre de football. Lors de cette finale, le vainqueur sera déclaré champion et sera qualifié pour le championnat R1 E-FOOT 2022/2023. Le vice-champion participera à un tournoi final pour y affronter les vice-champions des différents districts de la Ligue Centre Val de Loire de Football.

#### **CALENDRIER**

- Inscriptions : du Mercredi 09 février 2022 au Dimanche 20 février 2022 (fin des inscriptions à 20H)
- Phase de brassage : Du Lundi 21 Février 2022 au Dimanche 06 Mars 2022
- Phase de niveaux (poule haute et poule basse) : du Lundi 07 Mars au Jeudi 17 Mars 2022
- Finale départementale : le samedi 19 Mars 2022

Le District de l'Indre se laisse la possibilité de modifier le calendrier ci-dessus et ses phases, selon le nombre d'inscrits. Seule la date de fin reste inchangée (samedi 19 mars 2022).

Dans le cas où, un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier les poules à tout moment en les fusionnant ou en procédant à un nouveau tirage afin de permettre un équilibre du nombre de participant(e)s entre les poules.

L'ensemble des matchs de phase de poule se jouera en match aller/retour.

Chaque victoire rapporte 3 points, chaque match nul rapporte 1 point, et chaque défaite 0 point. Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant :

- a) le plus grand nombre de points obtenus après tous les matchs du groupe ;
- b) la différence de buts particulière ;
- c) la différence de buts générale ;
- d) le plus grand nombre de buts marqués.
- e) la différence de buts générale ;
- f) le plus grand nombre de buts marqués.

Sur la base des quatre critères susmentionnés, si deux joueurs ou plus sont ex æquo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant

- a) le plus grand nombre de points obtenus dans les matchs du groupe entre les joueurs concernés ;
- b) la différence de buts particulière dans les matchs du groupe entre les joueurs concernés ;
- c) le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs du groupe entre les joueurs concernés.
- d) le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs du groupe entre les joueurs concernés.

Lors des phases de poules et la phase finale, vous avez la possibilité de choisir l'équipe que vous voulez à chaque rencontre.

Dans le cas où, sur la base des sept critères susmentionnés, deux joueurs ou plus seraient toujours ex æquo, leur classement sera déterminé par tirage au sort.

Durant la phase finale, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire et à la fin des matchs aller-retour, les deux participants disputeront un troisième match pour les départager.

Enfin, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux participants disputeront les prolongations en mode « classique ». En cas d'égalité à la fin des prolongations, les joueurs se départageront par le biais d'une séance de tirs aux buts.

## 6. Validation des rencontres

Lors de la fin de la rencontre, vous devez valider sur la plateforme « LEVERADE », le résultat de votre rencontre. Cela devra être accompagné d'une photo du résultat du match sur le chat de la plateforme et du groupe Facebook concerné.

## 7. Mode de jeu

L'eCup F.F.F se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 22 avec console PS4 et Xbox en match classique 1 vs 1 lors des phases qualificatives.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 22 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

- Durée période : 6 minutes

- Vitesse : Normale

- Météo : en soirée (sans neige ni pluie)
- Mode 90 (toutes les statistiques recalibrées au même niveau)
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique obligatoire
- Tactiques personnalisées autorisées
- Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur (3 pauses de 30' par match)
- Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

## 8. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant. Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

## 9. Plateforme d'organisation

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « Leverade » avec un site de gestion de compétition eFoot entièrement personnalisé aux couleurs de l'instance concernée.

Les instances devront utiliser cette plateforme pour participer à l'eCup F.F.F.

L'ensemble des joueurs sera invité à créer un compte sur cette plateforme pour participer à l'eCup F.F.F.

### **Cas non prévus**

Les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par la Commission Foot Diversifié du District de l'Indre.

