



# DISTRICT DE L'INDRE

## Test internet des arbitres

Du 01 novembre au 30 novembre 2018

### Corrigé.

<u>Nom</u> :	<u>Prénom</u> :	<u>Catégorie</u> :	<u>Note</u> :

Durée : 1 mois

#### Recommandations :

- Lisez bien les questions, **Toutes les réponses se trouvent dans le livre des lois du jeu 2017/2018 ou sur le site internet de L'IFAB.**
- **Ce test à les lois indiquées et à valeur d'aide à la connaissance des nouvelles lois.**
- **Ce test porte sur les décisions de l'arbitre avant, pendant, après le match.**
- Toute absence de la mention « rapport » lorsqu'elle est exigée, sera sanctionnée d'un retrait de 0,25 point à la question concernée.
- Toute absence ou erreur de motif disciplinaire devant être mentionné lors d'un avertissement ou d'une exclusion, sera sanctionnée d'un retrait de 0.25 point à la question concernée.
- Enfin, par respect pour les correcteurs, soignez votre écriture.

## 8 QUESTIONS à 3 Points

- I. L'Arbitre assistant autorise, par erreur, le n°5 de l'équipe A sorti se faire soigner à pénétrer sur le terrain. Décisions ?

**Loi n°6 : autres arbitres :**

**Sous réserve de l'avantage, 0,5**

**Arrêt du jeu 0,5**

**Balle à terre 1 à l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'arrêt du jeu 0,5, S.R.P. loi 8 0,5**

- II. L'Arbitre vient d'accorder un but en faveur de l'équipe A. Le jeu est repris par un coup d'envoi en faveur de l'équipe B. Le ballon sort en ligne de touche. L'Arbitre aperçoit enfin son Arbitre assistant qui l'appelait depuis le but et qui l'informe que le but avait été marqué volontairement de la main par le n°3A. Décisions ?

Loi n°5 l'arbitre :

But accordé. 0,5

Avertissement au n°3A pour comportement antisportif. 1,5

Rentrée de touche à effectuer. 0,5

Rapport 0,5

- III. A la 68<sup>ème</sup> minute, l'attaquant n°11 de l'équipe A sur une action ressent une blessure à la cuisse. Le ballon sort en ligne de touche en faveur de l'équipe B. L'arbitre fait appel au soigneur de l'équipe A pour s'occuper de son joueur. Celui-ci sort alors du terrain pour poursuivre les soins. Le jeu reprend par la rentrée de touche consécutive. Au bout de 30 secondes, le n°11A souhaite revenir sur le terrain. Dans quelle(s) condition (s) pourra-t-il reprendre part au jeu ?

Loi n°5 l'arbitre :

Le n°11A doit attirer l'attention de l'arbitre et obtenir un signal d'acquiescement de celui-ci 1

Ballon en jeu, le n°11A peut regagner le terrain que depuis la ligne de touche 1

Ballon non en jeu, le n°11A peut regagner le terrain depuis n'importe quel point des lignes de délimitation 1

- IV. Le n°9 de l'équipe A exécutant régulièrement une rentrée de touche, lance volontairement et violemment le ballon au visage du n°4 de l'équipe B se trouvant sur le terrain et à plus de deux mètres du lieu de la rentrée de touche. Décisions ?

Loi n°15 ; rentrée de touche :

Arrêt du jeu. 0,5

Exclusion du n°9A pour acte de brutalité. 0,5

Coup franc direct 0,5 en faveur de l'équipe B à l'endroit où se trouvait le 4B 0,5 ou penalty si le n°4B se trouvait dans la surface de réparation de l'équipe A 1

Rapport 0,5

- V. Le n°4 de l'équipe A, capitaine de son équipe, botte un coup de pied de but. Le ballon sort de la surface de réparation, mais il revient en arrière par un vent violent. Le n°4A, à l'intérieur de sa propre surface de but, tente d'arrêter volontairement le ballon de la main gauche, mais il ne peut l'empêcher de pénétrer dans le but. Décisions et explications ?

Loi n°16 ; coup de pied de but :

But refusé 0,5

Avertissement au n°4A pour comportement antisportif 1

Penalty en faveur de l'équipe B 0,5

Le but ne peut être accordé car le ballon n'a pas été touché par un autre joueur que le botteur. 1

- VI. Score 6-0 en faveur de l'équipe B à la 85<sup>ème</sup> minute de jeu, l'équipe A joue à 8 depuis le début de la rencontre avec aucun remplaçant d'inscrit. Le N°3A quitte volontairement le terrain alors que le 9B se dirige seul vers le gardien de l'équipe A. Décisions ?

Loi n°3 ; les joueurs :

Laisser le jeu se dérouler 0,25

Au 1er arrêt de jeu, avertissement au n°3A pour comportement antisportif 0,5

L'arbitre doit placer le capitaine A devant ses responsabilités afin que le n°3A revienne sur le terrain 1

Si le n°3A revient sur le terrain, reprise consécutive à l'arrêt 0,5

Si le n°3A ne revient pas, fin du match 0,5

Rapport au cas d'arrêt du match. 0,25

VII. Sur une remise en jeu, dès que le ballon a roulé, il se dégonfle. Décisions ?

Loi n°2 ; le ballon ;

Arrêt du jeu 0,5

Changement de ballon 0,5

Balle à terre à l'endroit où le ballon est devenu défectueux, S.R.C.P.loi 8 1

Si c'est une remise en jeu par l'équipe défendante 0,25 depuis sa surface de réparation, 0,25 et, que le ballon n'a pas franchi les limites de cette surface, 0,25 la remise en jeu est à recommencer. 0,25

VIII. Sur une balle à terre effectuée dans la surface de réparation de l'équipe A, l'arbitre laisse tomber le ballon. Avant que ce dernier ait touché le sol, le n°3A donne un coup de poing au n°7 de l'équipe B qui se trouvait dans la surface de réparation de l'équipe A. Décisions ?

Loi n°8, coup d'envoi et reprises de jeu :

Arrêt du jeu 0,5

Exclusion du n°3A 0,5 pour acte de brutalité 0,5

Balle à terre à recommencer 1

Rapport 0,5

## 4 QUESTIONS à 4 Points

- I. A la 15<sup>ème</sup> minute, le n°9 A pénètre dans la surface de réparation adverse avec une occasion nette de marquer quand il est victime d'une faute de la part du n°4 de l'équipe B. L'arbitre siffle donc un penalty en faveur de l'équipe A. Quelle sera la sanction disciplinaire dans les cas suivants ?
- La faute est un tirage de maillot
  - Le n°4 B a fait un croc en jambe délibéré, par derrière, sans jouer le ballon.
  - Le n°4 B a déséquilibré le 9A tout en tentant de jouer le ballon
  - Le n°4B a taclé avec excès d'engagement mettant en danger l'intégrité physique du 9A.

Loi n°12, fautes et incorrections :

a) Exclusion du n°4B pour annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant globalement vers le but du joueur fautif en commettant une faute passible d'un coup franc ou penalty 1

b) Exclusion du n°4B pour annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant globalement vers le but du joueur fautif en commettant une faute passible d'un coup franc ou penalty 1

c) Avertissement au n°4B pour comportement antisportif. 1

d) Exclusion du n°4B pour faute grossière. 1

II. A la 27<sup>ème</sup> minute de jeu, suite à une magnifique action de jeu, le n°5 A marque un but contre l'équipe adverse. Immédiatement, le capitaine de l'équipe B fait remarquer à l'arbitre que le soigneur de l'équipe A, régulièrement inscrit sur la feuille de match informatisée est présent dans la surface de réparation de l'équipe A et qu'il prodigue des soins à son propre gardien de but. Décisions ?

Loi n°3 joueurs :

**But refusé. 0,5**

**L'arbitre doit faire quitter le terrain au soigneur de l'équipe A 1,5**

**Penalty en faveur de l'équipe B. 1,5**

**Rapport 0,5**

III. Score 0-0, à la 44<sup>é</sup> minute de jeu, alors que l'arbitre est en train de placer le mur aux abords de la surface de réparation de l'équipe B, le tireur du coup franc qui est le n°3 de l'équipe A exécute la remise en jeu avant le signal de l'arbitre. Décisions ?

**Loi n°13, les coups francs.**

**Le N°3 sera averti pour se rendre coupable d'un comportement antisportif. 2**

**Le coup franc sera à recommencer. 2**

IV. Alors que l'Arbitre est dans son vestiaire à la mi-temps d'une rencontre jouée en nocturne, un dirigeant du club recevant vient l'informer qu'une panne d'éclairage vient de se produire. Décisions et explications ?

Loi n°1, le terrain :

**L'arbitre doit aller constater la panne d'éclairage 0,5**

**C'est à partir de ce constat, qu'il comptabilise le temps d'arrêt 0,5**

**Cet arrêt ne doit pas excéder 45 minutes. 0,5**

**Au-delà de ce délai, le match est définitivement arrêté 0,5**

**L'heure à laquelle la seconde période aurait dû débuter n'a aucune importance 1,5**

**Rapport 0,5**